

## Università di Pisa

### HACKATHON 2022 - "Conthackt"

#### BANDO DI PARTECIPAZIONE

##### ART. 1 – DEFINIZIONE e TEMATICHE

L' HACKATHON è un'iniziativa finalizzata allo scouting di nuove idee innovative e di soluzioni che possano svilupparsi in start up e spin off, avvalendosi della formazione fornita dal [Contamination Lab Pisa](#) e di altre forme di supporto sviluppate insieme ad altri Enti, pubblici e privati (Poli Tecnologici, Camere di Commercio, Fondazione Campus di Lucca e aziende e industrie del settore), nell'ambito di collaborazioni attive e di rilevanti progetti nazionali e europei quali [Start For Future](#); [Circle U](#). Tale iniziativa è incentrata sulla creazione di opportunità per i Team multidisciplinari di studenti, costituiti da un **minimo di 2 membri ad un massimo di 5 membri**, di interagire con gli Enti sponsor per la ricerca di soluzioni sostenibili a una o più sfide specifiche.

Le sfide riguardano idee e soluzioni come sotto indicato:

- a. Un'**idea** è un concetto astratto o un pensiero che ha bisogno di essere elaborato per essere trasformato in qualcosa di più tangibile. Un'Idea è caratterizzata da un basso livello di maturità.
- b. Una **soluzione** è un elaborato approfondito nel quale si descrive: il problema che si vuole risolvere o il bisogno che si vuole soddisfare, la tecnologia coinvolta e come questa venga utilizzata per risolvere il problema o soddisfare il bisogno.

Le sfide sono collegate a uno dei **temi principali**:

- Agrifood
- Urban Mobility
- Digital Solution
- Health
- Climate

A discrezione della Giuria/staff CLab, sentiti gli Enti sponsor, potranno essere ammesse all'iniziativa in oggetto le domande pervenute su tematiche diverse rispetto a quelle sopra elencate, purché complete di tutti i requisiti indicati agli artt. 3 e 4 del bando.

Per l'edizione 2022 le Sfide, che sono dettagliate nel Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon, sono le seguenti:

- Sfida 1:** Idee e/o soluzioni per la trasparenza e l'efficienza delle filiere alimentari.
- Sfida 2:** Idee e/o soluzioni per la logistica città-campagna e il food & beverage delivery.
- Sfida 3:** Idee e/o soluzioni per la riduzione dello spreco alimentare e il recupero del cibo.
- Sfida 4:** Idee e/o soluzioni per regimi alimentari più salutari e sostenibili.
- Sfida 5:** Idee e/o soluzioni per il turismo nelle aree rurali.
- Sfida 6:** Idee e/o soluzioni per il global warming e l'ecosistema.

L'Hackathon si svolgerà in due giornate in modalità online, il cui programma è indicato nel Regolamento, e in una giornata finale (Final Pitch), il cui luogo verrà comunicato in seguito sul [sito web](#) dedicato, **il 12 ottobre 2022 dalle ore 10 alle 18.**

## **ART. 2 A CHI È RIVOLTO**

L'Hackathon è rivolto a studenti di laurea triennale e magistrale, dottorandi, assegnisti di ricerca, ricercatori e docenti, iscritti a una scuola di specializzazione o a un master di tutte le aree disciplinari e appartenenti all'**Università di Pisa**.

## **ART. 3 MODALITA' E SCADENZA ISCRIZIONI**

Per iscriversi è necessario compilare il [Form online](#) **entro il 26 settembre 2022 accedendo con le proprie credenziali di Ateneo.**

Ogni *Team* **prima del Final Pitch** dovrà caricare all'interno della propria *Team Room* la presentazione definitiva in **powerpoint** o **.pdf**, che illustri nel dettaglio:

- a. Un'**idea** è un concetto astratto o un pensiero che ha bisogno di essere elaborato per essere trasformato in qualcosa di più tangibile. Un'Idea è caratterizzata da un basso livello di maturità.
- b. Una **soluzione** è un elaborato approfondito nel quale si descrive: il problema che si vuole risolvere o il bisogno che si vuole soddisfare, la tecnologia coinvolta e come questa venga utilizzata per risolvere il problema o soddisfare il bisogno.

I partecipanti, al momento dell'iscrizione, dovranno indicare il nome del *Team* di appartenenza, il nominativo del *Team Leader* e degli altri membri del *Team*, nonché la sfida per la quale si vuole concorrere. Ogni *Team* può **iscriversi ad una sola sfida.**

**Ogni membro del *Team* dovrà procedere alla propria iscrizione e ogni partecipante potrà far parte solo di un *Team*.**

L'iscrizione si ritiene andata a buon fine nel momento in cui si riceve una e-mail di conferma all'indirizzo istituzionale di Ateneo.

#### **ART. 4 MODALITÀ DI SELEZIONE ALL'HACKATHON**

Le domande di partecipazione saranno accettate in ordine cronologico di sottomissione fino ad un numero massimo di *Team* ammissibili pari a 3 per ogni sfida. Per ciascuna sfida tra quelle indicate all'art. 1 occorrono almeno due *Team* in gara.

L'**elenco dei *Team* selezionati** sarà pubblicato sul sito dedicato e comunicato tramite e-mail agli iscritti.

A seguito della comunicazione nella pagina dedicata all'Hackathon e inviata per e-mail, il *Team leader* dovrà confermare la partecipazione all'Hackathon del proprio *Team* inviando una mail a [clab@unipi.it](mailto:clab@unipi.it). Qualora il *Team leader* non confermi o rinunci alla partecipazione del proprio *Team* entro il 29 settembre 2022 alle ore 12:00 si procederà al ripescaggio dei *Team* dall'elenco delle domande di partecipazione sottomesse seguendo l'ordine cronologico.

I *Team* selezionati per effetto del ripescaggio riceveranno comunicazione sulla mail istituzionale di Ateneo.

#### **ART. 5 MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO DELL'HACKATHON**

L'Hackathon si svolgerà attraverso i seguenti momenti:

- **3 ottobre 2022 dalle ore 14 alle ore 18 (in modalità online):** Presentazione delle sfide e del programma Hackathon.
- **5 ottobre 2022 dalle ore 14 alle ore 18 (in modalità online):** Corso di Design Thinking e Networking tra i partecipanti;
- **12 ottobre 2022 dalle ore 10 alle ore 18 (in presenza):** Pitch Finale e Premiazione.

**Le attività potranno essere svolte in lingua italiana e in lingua inglese.**

Le modalità, il programma e i dettagli del funzionamento dell'Hackathon sono disciplinate dal **Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon** pubblicato unitamente al presente Bando.

#### **ART. 6 LA GIURIA**

Ogni soluzione sarà valutata da una giuria selezionata tra esperti sulle tematiche descritte all'art. 1.

La composizione sarà pubblicata nelle modalità indicate all'art 9.

I membri della giuria sono tenuti alla riservatezza delle informazioni su quanto contenuto e divulgato nella soluzione proposta.

## ART. 7 I CRITERI DI VALUTAZIONE

La soluzione proposta dai *Team* sarà valutata secondo i seguenti criteri:

- a. Attinenza con le sfide identificate all'art. 1;
- b. Innovatività e originalità dell'idea e/o della soluzione;
- c. Sostenibilità, in linea con gli obiettivi ESG dell'Agenda 2030;
- d. Impatto che l'idea o la soluzione potrebbero apportare all'ecosistema;
- e. Fattibilità dell'idea/soluzione;
- f. Chiarezza del pitch nella descrizione della soluzione/idea;

Tra i criteri di valutazione saranno considerati anche i seguenti elementi:

- Buona conoscenza della lingua inglese da parte di almeno un partecipante per Team;
- Gender balance (almeno nella misura del 40%);

## ART. 8 PREMIAZIONE E RICONOSCIMENTI

La presentazione finale delle idee si terrà durante la giornata del **12 ottobre 2022**, dalle ore 10 alle ore 18 nel luogo che sarà comunicato in seguito, sarà inoltre possibile seguire l'evento **on line** con modalità specificate sul [sito web](#) dedicato.

Al *Team* vincitore di ogni sfida verranno riconosciuti:

- a. Accesso al **programma di Entrepreneurial Education del progetto Start For Future**;
- b. **Misure di supporto e accompagnamento** per lo sviluppo dei progetti/idea/soluzioni, nell'ambito di collaborazioni attive e di rilevanti progetti nazionali ed europei in cui partecipa l'Ateneo (tra cui Circle U);
- c. Accesso **all'edizione 2023 del [CLab Pisa](#)**.

Altri premi e riconoscimenti potranno essere messi a disposizione dai partner dell'iniziativa.

## ART.9- PUBBLICITÀ

Il presente Bando e il Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon saranno pubblicati sul sito di Ateneo dedicato al [Contamination Lab](#) e nella sezione [Ricerca](#) del sito di ateneo.

## ART. 10 – TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI E RISERVATEZZA

L'Università di Pisa è titolare del trattamento dei dati personali, ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679, relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali, nonché alla libera circolazione di tali dati e della normativa italiana in

vigore. L'informativa sul trattamento dati rivolta agli studenti e ai partecipanti alle selezioni è pubblicata sul sito <https://www.unipi.it/index.php/documenti-ateneo/item/12721>. I dati saranno oggetto di trattamento qualora i *Team* abbiano interesse a partecipare ad iniziative nazionali e internazionali a cui l'Ateneo partecipa.

Ai sensi di quanto disposto dall'art. 5 della legge 7 agosto 1990, n. 241, il responsabile del procedimento è la dott.ssa Cristiana Barghini coordinatore della Direzione Servizi per la Ricerca e il Trasferimento Tecnologico, Lungarno Pacinotti 43, 56126 Pisa.

Eventuali informazioni potranno essere richieste inviando una mail a [clab@unipi.it](mailto:clab@unipi.it).

I partecipanti, con l'iscrizione, autorizzano la registrazione dell'evento e la sua diffusione sui canali istituzionali dell'Università di Pisa, del Contamination Lab Pisa e degli Enti sponsor dell'evento.

#### **ART. 11 – DISPOSIZIONI FINALI**

L'Università di Pisa si riserva la facoltà di modificare o prorogare i termini per la presentazione delle domande di ammissione dandone comunicazione sul sito dedicato indicato all'art. 9.

La partecipazione all'Hackathon implica l'accettazione integrale delle norme contenute nel presente **Bando** e nel **Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon**.