

Emanato con DD1426/2021 del 01/10/2021

## HACKATHON "CONTHACKT - FOOD&MOBILITY&DIGITALTRANSF"

### BANDO DI PARTECIPAZIONE

#### ART. 1 – DEFINIZIONE DELL'INIZIATIVA

**CONTHACKT- FOOD&MOBILITY&DIGITALTRANSF (L'Hackathon)** è la seconda edizione dell'hackathon organizzato dall'Università di Pisa e del [Contamination Lab Pisa \(CLab Pisa\)](#).

Il **CLab Pisa** ha lo scopo di promuovere e diffondere la cultura imprenditoriale e dell'innovazione, la valorizzazione delle proprie idee e l'interdisciplinarietà. È strutturato in percorsi formativi articolati in cicli di seminari, attività di laboratorio e in attività individuali di accompagnamento (tutoring e mentoring). Ha l'obiettivo di fornire e approfondire le competenze specialistiche di giovani potenziali imprenditori e permette ai partecipanti, provenienti da diversi ambiti disciplinari, di conoscersi e lavorare insieme a progetti comuni, acquisendo strumenti e capacità progettuali, organizzative, di comunicazione e competenze trasversali (Soft Skills).

L'iniziativa è organizzata in collaborazione con il Dipartimento di Scienze Agrarie, Alimentari e Agro-Ambientali, il Dipartimento di Scienze Veterinarie e il Centro di Ricerche Agro-Ambientali "Enrico Avanzi" dell'Università di Pisa, nell'ambito del progetto "EUAccel: Accelerate Innovation in Europe through Startup development and Co-creation" con l'obiettivo di promuovere l'innovazione applicata alle nuove sfide della Digital Solution nel settore Agrifood e Urban Mobility per la creazione di modelli di business scalabili e sostenibili nel rispetto dei Sustainable Development Goals (SDGs) dell'Agenda 2030.

Sono coinvolti nell'iniziativa altri stakeholder del territorio toscano, quali Regione Toscana, Poli Tecnologici, Camere di Commercio, aziende e industrie del settore.

L' Hackathon è una competizione in cui i *Team* partecipanti, **costituiti da un minimo di 3 membri ad un massimo di 5 membri**, saranno chiamati a proporre una soluzione ad una delle seguenti sfide, che sono dettagliate nel [Regolamento](#) di Funzionamento dell'Hackathon:

1. **Sfida 1:** Soluzioni Digitali e/o Collaborative per la trasparenza e l'efficienza delle filiere alimentari.
2. **Sfida 2:** Soluzioni Digitali e/o Collaborative per la logistica città-campagna e il food & beverage delivery.
3. **Sfida 3:** Soluzioni Digitali e/o Collaborative per la riduzione dello spreco alimentare e il recupero del cibo.

4. **Sfida 4:** Soluzioni Digitali e/o Collaborative per regimi alimentari più salutari e sostenibili.
5. **Sfida 5:** Soluzioni Digitali e/o Collaborative per il turismo nelle aree rurali.

La giornata finale dell'Hackathon avrà luogo presso l'Aula Magna del Dipartimento di Scienze Agrarie, Alimentari e Agro-ambientali **nella giornata del 26 ottobre 2021 dalle ore 10 alle 18**

#### **ART. 2 A CHI È RIVOLTO**

L'Hackathon è rivolto a Studenti di laurea triennale e magistrale, Dottorandi, Assegnisti di ricerca, ricercatori e docenti, Iscritti a una Scuola di specializzazione o a un Master di tutte le aree disciplinari e appartenenti all'**Università di Pisa**.

#### **ART. 3 MODALITÀ E SCADENZA ISCRIZIONI**

Per iscriversi è necessario compilare il [Form online](#) entro l'**11 ottobre 2021** accedendo con le proprie credenziali di Ateneo.

I partecipanti, al momento dell'iscrizione, dovranno indicare il nome del *Team* di appartenenza, il nominativo del *Team Leader* e degli altri membri del *Team*, nonché la sfida per la quale si vuole concorrere. Ogni *Team* può **isciversi ad una sola sfida**.

**Ogni membro del *Team* dovrà procedere alla propria iscrizione e ogni partecipante potrà far parte solo di un *Team*.**

L'iscrizione si ritiene andata a buon fine nel momento in cui si riceve una e-mail di conferma all'indirizzo istituzionale di Ateneo.

#### **ART. 4 MODALITÀ DI SELEZIONE ALL'HACKATHON**

Le domande di partecipazione saranno accettate in ordine cronologico di sottomissione fino ad un numero massimo di *Team* ammissibili pari a 3 per ogni sfida. Per ciascuna sfida tra quelle indicate all'art 1 occorrono almeno due *Team* in gara.

L'**elenco dei *Team* selezionati** sarà pubblicato sul [sito dedicato](#) e comunicato tramite e-mail agli iscritti.

A seguito della comunicazione nella pagina dedicata all'Hackathon e inviata per e-mail, il *Team leader* dovrà confermare la partecipazione all'Hackathon del proprio *Team* inviando una mail a [clab@unipi.it](mailto:clab@unipi.it). Qualora il *Team leader* non confermi o rinunci alla partecipazione del proprio *Team* entro il 14 ottobre 2021 alle ore 12:00 si procederà al ripescaggio dei *Team* dall'elenco delle domande di partecipazione sottomesse seguendo l'ordine cronologico.

I *Team* selezionati per effetto del ripescaggio riceveranno comunicazione sulla mail istituzionale di Ateneo.

## ART. 5 MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO DELL'HACKATHON

L'Hackathon si svolgerà attraverso i seguenti momenti:

- **18 ottobre 2021 dalle ore 17 alle ore 20 (in modalità online):** Presentazione delle sfide e del programma Hackathon. Sarà prevista una sessione di **Q&A** (domande e risposte) durante la quale i partecipanti potranno chiedere chiarimenti sulle sfide;
- **20 ottobre 2021 dalle ore 14 alle ore 18 (in modalità online):** Corso di Design Thinking e Networking tra i partecipanti;
- **26 ottobre 2021 dalle ore 10 alle ore 18 (in presenza):** Pitch Finale e Premiazione.
- 

**Tutte le attività saranno svolte in lingua inglese.**

Le modalità, il programma e i dettagli del funzionamento dell'Hackathon sono disciplinate dal **Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon** pubblicato unitamente al presente Bando.

## ART. 6 LA GIURIA

Ogni soluzione sarà valutata da una giuria selezionata tra esperti nel settore Digital Solution, Agrifood e Urban Mobility.

La composizione sarà pubblicata nelle modalità indicate all'art 9.

I membri della giuria sono tenuti alla riservatezza delle informazioni su quanto contenuto e divulgato nella soluzione proposta.

## ART. 7 I CRITERI DI VALUTAZIONE

La soluzione proposta dai *Team* sarà valutata secondo i seguenti criteri:

- a. Attinenza con le sfide identificate e specificate sul [sito](#)
- b. Innovatività e originalità dell'idea;
- c. Chiarezza del pitch nella descrizione della soluzione;
- d. Fattibilità del progetto.

Tra i criteri di selezione saranno considerati anche i seguenti elementi:

- Buona conoscenza della lingua inglese da parte di almeno un partecipante per Team;
- Gender balance (almeno nella misura del 40%);
- Multidisciplinarietà (studenti appartenenti a corsi di laurea afferenti ad almeno due dipartimenti).

## ART. 8 PREMIAZIONE E RICONOSCIMENTI

La presentazione finale delle idee si terrà il **26 ottobre 2021**, dalle ore 10 alle ore 18 nell'**Aula Magna del Dipartimento di Scienze Agrarie, Alimentari e Agro-ambientali** fino al limite di capienza dell'aula di 35 persone; sarà inoltre possibile seguire l'evento **on line** con modalità specificate sul [sito dedicato](#).

Il **Team vincitore** di ogni sfida:

- a. Avrà accesso al **programma di Entrepreneurial Education del progetto EUAcceL**;
- b. Riceverà **misure di supporto e accompagnamento** per lo sviluppo dei progetti;
- c. Avrà accesso **all'edizione 2022 del CLab Pisa**.

Altri premi e riconoscimenti potranno essere messi a disposizione dai partner e stakeholder dell'iniziativa.

## ART.9- PUBBLICITÀ

Il presente Bando e il Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon saranno pubblicati sul sito di Ateneo dedicato al Contamination lab nella sezione dedicata all'Hackathon <https://www.unipi.it/index.php/phd-plus/itemlist/category/1948-conthackt-foodmobility-2021>

## ART. 10 – TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI E RISERVATEZZA

L'Università di Pisa è titolare del trattamento dei dati personali, ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679, relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali, nonché alla libera circolazione di tali dati e della normativa italiana in vigore. L'informativa sul trattamento dati rivolta agli studenti e ai partecipanti alle selezioni è pubblicata sul sito <https://www.unipi.it/index.php/documenti-ateneo/item/12721>

Ai sensi di quanto disposto dall'art. 5 della legge 7 agosto 1990, n. 241, il responsabile del procedimento è la dott.ssa Cristiana Barghini coordinatore della Direzione Servizi per la Ricerca e il Trasferimento Tecnologico, Lungarno Pacinotti 43, 56126 Pisa.

Eventuali informazioni potranno essere richieste inviando una mail a [clab@unipi.it](mailto:clab@unipi.it).

I partecipanti, con l'iscrizione, autorizzano la registrazione dell'evento e la sua diffusione sui canali istituzionali dell'Università di Pisa e del Contamination Lab Pisa.

## ART. 11 – DISPOSIZIONI FINALI

L'Università di Pisa si riserva la facoltà di modificare o prorogare i termini per la presentazione delle domande di ammissione dandone comunicazione sul [sito dedicato](#)



La partecipazione all'Hackathon implica l'accettazione integrale delle norme contenute nel presente **Bando** e nel **Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon** disponibili al link: <https://www.unipi.it/index.php/phd-plus/itemlist/category/1948-conthackt-foodmobility-2021>