



KIDS CARE

Un nuovo modo di vivere la terapia

Final Pitch PhD+ 2021

TEAM LEADER:

Daniele Ghilardi, dipartimento di Economia e Management.

OTHER MEMBERS:

Matteo Particelli, dipartimento di Economia e Management.

Diletta Goglia, dipartimento di Informatica.



Prima dell'esistenza di KIDS CARE



Cos'è KIDS CARE?

L'applicazione nasce per rispondere a tutte le problematiche legate allo svolgimento di una psicoterapia di lunga durata in soggetti di giovane età.

Perché proprio i bambini?

Un bambino, molto spesso, non riesce a capire perché sta facendo una cura ansiolitica e può trovarla spiacevole ed essere spinto a cercare scappatoie per evitarla. Tutto ciò finendo, inconsapevolmente, per danneggiarlo.

Dopo la nascita di KIDS CARE



In che cosa consiste questa applicazione?

Si tratta di realizzare un'applicazione che trasformi in gioco la cura mediante l'assegnazione di obiettivi che, una volta superati, consentano di passare a livelli successivi. Il progetto consiste nell'invenzione di una vera e propria storia dietro questi obiettivi, trasformando il paziente in un principe o in una principessa che, superando tali livelli, riesce a salvare il suo regno da una calamità che potrebbe comprometterlo per sempre.



ANALISI DI MERCATO

- > 5 milioni di bambini/adolescenti di età 5-14
- 10-15% bambini che soffrono di disturbi d'ansia
- 500.000-800.000 individui come mercato potenziale

BUSINESS MODEL

- prova gratuita di un mese
- abbonamento mensile, semestrale annuale (chiave d'accesso)
- pubblicità con possibilità di rimozione a pagamento

REVENUE MODEL

- advertising
- partnership con aziende che vendono giochi

DEVICES E TECNOLOGIE

- Sensori indossabili (wristband / smartwatch) per inviare e ricevere notifiche al/dal terapeuta.
- Sensori ambientali: indoor & real time localization system, socialization assessment.
- App per tablet: gamification system & entertainment.
- Data analysis per il monitoraggio dell'efficacia della terapia.

