



Contamination Lab Pisa

Allegato 1

**BANDO PER PARTECIPAZIONE ALL'HACKATHON: "CONTHACKT- Editoria 4.0"
CONTAMINATION LAB PISA**

ART. 1 – DEFINIZIONE DELL'INIZIATIVA

CONTHACKT – Editoria 4.0 (L'Hackathon) è la prima edizione dell'hackathon organizzato dal **Contamination Lab Pisa (CLab Pisa)** con il Polo Navacchio S.p.A., Il Tirreno (Gruppo editoriale Gedi News Network S.p.A.), Seacom S.r.l., Digital- Hub S.r.l., Intarget S.r.l., Pemcards by Emotion S.r.l., iDNA S.r.l. Nasce con l'obiettivo di promuovere l'innovazione applicata alle nuove sfide dell'editoria digitale.

L'Hackathon è una competizione in cui i *Team* partecipanti, **costituiti da un minimo di 2 ad un massimo di 5 membri**, saranno chiamati a trovare una soluzione ad una delle seguenti sfide, che sono dettagliate nel Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon:

- 1. Ampliare e fidelizzare la comunità dei lettori del giornale.**
- 2. Favorire la fruizione delle notizie della testata giornalistica da parte delle nuove generazioni.**
- 3. Individuare nuove fonti di ritorno economico per il giornale**

L'Hackathon avrà luogo **online sulla Piattaforma Microsoft Teams** nei giorni:

- **9 dicembre dalle ore 9:30 alle ore 19:00**
- **10 dicembre dalle ore 9:30 alle ore 19:00**

ART. 2 A CHI È RIVOLTO

L'Hackathon è riservato a tutti gli studenti; laureati il cui titolo è stato conseguito da non più di 18 mesi; dottorandi e dottori di ricerca il cui titolo è stato conseguito da non più di 18 mesi; Assegnisti di ricerca, Ricercatori e Docenti provenienti dall'Università di Pisa (Ateneo) e di tutte le aree disciplinari.

ART. 3 MODALITA' E SCADENZA ISCRIZIONI

Per iscriversi è necessario compilare il **Form online** (bit.ly/IscrizioneConthackt) **entro il 2 dicembre 2020 accedendo con le proprie credenziali di Ateneo.**

I partecipanti, al momento dell'iscrizione, dovranno indicare il nome del *Team* di appartenenza, il nominativo del *Team Leader* e degli altri membri del *Team*, nonché la sfida per la quale si vuole concorrere. Ogni *Team* può **iscriversi solo ad una sfida.**

Ogni membro del *Team* dovrà procedere alla propria iscrizione e ogni partecipante potrà far parte solo di *Team*.

L'iscrizione si ritiene andata a buon fine nel momento in cui si riceve una e-mail di conferma all'indirizzo istituzionale di Ateneo.

ART. 4 MODALITÀ DI ACCESSO E DI SELEZIONE ALL'HACKATHON

Le domande di partecipazione all'Hackathon saranno accettate in ordine cronologico di sottomissione fino ad numero massimo di *Team* ammissibili pari a 4 per ogni sfida.

L'**elenco dei *Team* selezionati** sarà pubblicato nella pagina <http://contaminationlab.unipi.it/conthackt/> e comunicato tramite e-mail agli iscritti all'Hackathon.

A seguito della comunicazione nella pagina dedicata all'Hackathon e inviata per e-mail, il *Team leader* dovrà confermare la partecipazione all'Hackathon del proprio *Team* inviando una mail a clab@unipi.it. Qualora il *Team leader* non confermi o rinunci alla partecipazione del proprio *Team* si procederà al ripescaggio dei *Team* dall'elenco delle domande di partecipazione sottomesse seguendo l'ordine cronologico.

I *Team* selezionati per effetto del ripescaggio riceveranno comunicazione sulla mail istituzionale di Ateneo.

ART. 5 MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO DELL'HACKATHON

Le modalità e i dettagli del funzionamento dell'Hackathon sono disciplinate dal [Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon](#).

ART. 6 LA GIURIA

Ogni soluzione sarà valutata da una giuria selezionata tra esperti in editoria, soluzioni digitali ed imprenditoria.

I membri della giuria sono tenuti alla riservatezza delle informazioni su quanto contenuto e divulgato nella soluzione proposta.

ART. 7 I CRITERI DI VALUTAZIONE

La soluzione proposta dai *Team* sarà valutata secondo i seguenti criteri:

- a. Attinenza con le sfide identificate e specificate nel sito <http://contaminationlab.unipi.it/conthackt/>
- b. Innovatività e originalità dell'idea
- c. Composizione del *Team*
- d. Chiarezza del pitch nella descrizione della soluzione
- e. Fattibilità del progetto

ART. 8 PREMIAZIONE

La premiazione si terrà alla fine della seconda giornata dell'Hackathon, prevista per giovedì **10 dicembre, alle ore 18:45.**

Il *Team* vincitore di ogni sfida riceverà i seguenti premi:

- a. Una sessione di consulenza per accelerazione messa a disposizione da Digital Hub S.r.l.
- b. Abbonamento di 3 mesi al servizio Premium Spotify messo a disposizione da iDNA S.r.l. per ciascuno dei membri del *Team*
- c. Gift card Amazon del valore di 20 € per ciascuno dei membri del *Team* messo a disposizione da Intarget S.r.l.
- d. Accesso diretto al percorso Contamination Lab Pisa 2021, compatibilmente con i requisiti di iscrizione del Bando di partecipazione che sarà pubblicato sito del Contamination Lab;

Tutti i partecipanti all'Hackathon riceveranno i seguenti premi:

- a. Abbonamento "Tirreno Stai con Noi" della durata di un mese messo a disposizione del Polo Navacchio S.p.A.
- b. *Gadget* dell'Hackathon messo a disposizione da SEACOM S.r.l.
- c. Credito omaggio per la realizzazione di una cartolina personalizzata messo a disposizione da Pemcards by Emotion S.r.l.

Le modalità di erogazione sono disciplinate nel [Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon](#).

ART.9- PUBBLICITÀ

Il presente Bando e il Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon saranno pubblicati sul sito del Contamination Lab nella sezione dedicata all'Hackathon (<http://contaminationlab.unipi.it/conthack>) e sull'Albo Ufficiale di Ateneo. Ne sarà data inoltre visibilità sulla pagina del sito dell'Università di Pisa nella sezione dedicata al Trasferimento Tecnologico (<https://www.unipi.it/index.php/trasferimento>)

ART. 10 – TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI E RISERVATEZZA

L'Università di Pisa è titolare del trattamento dei dati personali, ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679, relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali, nonché alla libera circolazione di tali dati e della normativa italiana in vigore. L'informativa sul trattamento dati rivolta agli studenti e ai partecipanti alle selezioni è pubblicata sul sito <https://www.unipi.it/index.php/documenti-ateneo/item/12721>

Ai sensi di quanto disposto dall'art. 5 della legge 7 agosto 1990, n. 241, il responsabile del procedimento è la dott.ssa **Cristiana Barghini** coordinatore della Direzione Servizi per la Ricerca e il Trasferimento Tecnologico, Lungarno Pacinotti 43, 56126 Pisa.
Eventuali informazioni potranno essere richieste inviando una mail a clab@unipi.it.

I partecipanti, con l'iscrizione, autorizzano la registrazione dell'evento e la sua diffusione sui canali istituzionali dell'Università di Pisa e del Contamination Lab Pisa.

ART. 11 – DISPOSIZIONI FINALI

Il CLab Pisa si riserva la facoltà di modificare o prorogare i termini per la presentazione delle domande di ammissione dandone comunicazione attraverso la pagina web <http://contaminationlab.unipi.it/conthackt>.

La partecipazione all'Hackathon implica l'accettazione integrale delle norme contenute nel presente **Bando** e nel **Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon** disponibili al link: <http://contaminationlab.unipi.it/conthackt>.